ATTIVITA' EDUCATIVE

Museo della Battaglia e di Anghiari e La Fabbrica della Natura

2025/2026

MUSEO BATTAGLIA ANGHIARI

La Fabbrica della Natura

INDICE

1. **Attività educative 2025/2026 Museo della Battaglia e di Anghiari (da pg. 3)**
2. **Introduzione (pg. 4)**
3. **Scuola dell'infanzia (pg. 5):** Manipolare l'argilla, Letture ad alta voce.
4. **Scuola primaria (da pg. 6):** Stemma di famiglia, Letture ad alta voce, Cerca trova...nel Museo, L'incisione, Il piccolo archeologo, A spasso nei luoghi della Battaglia.
5. **Scuola secondaria di I grado (da pg. 9):** L'incisione, A spasso nei luoghi della Battaglia, Cerca trova...nel Museo, Stemma di famiglia, Lavorare l'argilla, Archeologi in erba.
6. **Scuola secondaria di II grado (da pg. 12):** Araldica e argilla, Dentro la Battaglia, La tecnica dell'affresco, A spasso nei luoghi della Battaglia.
7. **Novità: Villa di Maraville (pg. 14) -** AGRImattina in fattoria.
8. **Visite guidate (pg. 15)**
9. **Contatti (pg. 16)**

MUSEO
BATTAGLIA
ANGHIARI

INDICE

1. **Attività educative 2025/2026 La Fabbrica della Natura (da pg. 17)**
2. **Introduzione (pg. 18)**
3. **Scuola dell'infanzia e primaria (da pg. 19):** Il mestiere delle api, Costruiamo un Beehotel, Alla scoperta del fiume, La fabbrica delle candele, Animali fantastici, Il castagneto.
4. **Il bosco didattico per la scuola d'infanzia (pg. 21)**: Il sentiero nel bosco, Sentieri d'impronte.
5. **Scuola primaria e secondaria di I grado (pg. 22):** Quattro passi sul fondo dell'oceano, Erbario ofiolitico, Il castagneto.
6. **Informazioni generali (pg. 23)**
7. **Contatti (pg. 24)**

La Fabbrica
della Natura

MUSEO
BATTAGLIA
ANGHIARI

ATTIVITA' EDUCATIVE

Museo della Battaglia e di Anghiari

2025/2026

MUSEO
BATTAGLIA
ANGHIARI

Scegli la storia che si tocca con mano. Vieni ad Anghiari!

Dove ogni bambino diventa artista, contadino, esploratore... e piccolo storico!
Perché scegliere il nostro territorio?
Una proposta unica che unisce storia, natura e esperienze pratiche, ideale per offrire alle scuole momenti di apprendimento coinvolgenti e multisensoriali.

Un viaggio tra passato e presente, dove i più giovani diventano protagonisti della storia, dell'arte e della vita rurale.

MUSEO BATTAGLIA ANGHIARI

SCUOLA DELL'INFANZIA

FASCIA D'ETÀ DAI 3 A 5 ANNI

MANIPOLARE L'ARGILLA

Gli animali di Leonardo – Giochiamo con l'argilla!

Guidati da un'esperta della materia, i bambini esploreranno l'affascinante mondo degli animali di Leonardo da Vinci, modellando con l'argilla. Un'attività che unisce arte, manualità e immaginazione nel segno del grande genio rinascimentale.

Obiettivi:

- Stimolare la motricità fine e la percezione tattile;
- Avvicinare i bambini ai disegni di Leonardo in modo ludico e sensoriale;
- Favorire la creatività libera e l'osservazione delle forme naturali;
- Promuovere la concentrazione e l'espressione personale.

Min. 15-Max 25 alunni
Durata: 45-60 minuti (modulabile)
Costo: totale € 200,00
Il laboratorio verrà condotto dall'artista Elena Merendelli

Le storie di Leonardo, raccontiamole insieme!

I bambini verranno accompagnati in un viaggio tra invenzioni, scoperte e curiosità, per conoscere il grande genio con il linguaggio semplice della narrazione.

LETTURE AD ALTA VOCE

Obiettivi:

- Far conoscere ai bambini la figura di Leonardo come bambino curioso;
- Stimolare ascolto, movimento, gioco simbolico e immaginazione;
- Introdurre la Battaglia di Anghiari come scena di azione e colori;
- Promuovere la cooperazione attraverso un gioco-puzzle;
- Collegare immagine, racconto e gesto creativo.

Min. 15-Max 25 alunni
Durata: 1 ora
Costo: € 6,00 a partecipante

MUSEO BATTAGLIA ANGHIARI

SCUOLA PRIMARIA

FASCIA D'ETÀ DAI 6 A 11 ANNI

STEMMA DI FAMIGLIA

Il mio stemma, la mia storia.

Un viaggio tra cavalieri, animali magici e simboli da inventare!

Obiettivi:

- Conoscere in modo semplice e divertente cosa sono gli stemmi;
- Scoprire che ogni simbolo e colore può raccontare una storia;
- Aiutare i bambini a esprimere chi sono e cosa amano;
- Sviluppare la creatività e la manualità.

Min. 15-Max 25 alunni
Durata: 2 ore
Costo: € 10,00 a partecipante

Le storie di Leonardo – Leggiamo e giochiamo con la storia!

I bambini verranno accompagnati in un viaggio tra invenzioni, scoperte e curiosità, per conoscere il grande genio con il linguaggio semplice della narrazione.

Obiettivi:

- Avvicinare i bambini alla figura di Leonardo da Vinci attraverso il racconto;
- Stimolare l'ascolto, l'immaginazione e la curiosità;
- Introdurre in modo giocoso la Battaglia di Anghiari;
- Favorire la collaborazione a coppie attraverso un'attività manuale;
- Rafforzare il legame tra immagine, parola e azione.

LETTURE AD ALTA VOCE

Min. 15-Max 25 alunni
Durata: Circa 1 ora
Costo: € 6,00 a partecipante

CERCA TROVA...NEL MUSEO

Un'avventura tra quadri, oggetti e storie per veri esploratori del passato!

Una caccia al tesoro tra le sale del museo per scoprire, giocando, la storia e i segreti della Battaglia di Anghiari.

Obiettivi:

- Stimolare l'osservazione attenta e il gioco educativo;
- Avvicinare i bambini alla storia locale in modo semplice e coinvolgente;
- Favorire il lavoro di squadra e lo spirito di scoperta;
- Educare al rispetto e alla curiosità dentro un museo.

Consigliato per classi dalla III
Min. 15-Max 25 alunni
Durata: 2 ore
Costo: € 6,00 a partecipante

Stampa la Storia – Le Tecniche dell'Incisione

Un Viaggio tra Arte e Stampa per i Piccoli Artisti! Laboratorio che permette ai bambini di avvicinarsi in modo divertente e creativo alla storia e all'arte, stimolando la loro curiosità per il passato e la loro abilità artistica!

L' INCISIONE

Obiettivi:

- Scoprire il mondo delle incisioni e delle stampe;
- Imparare come si creano immagini ripetibili e perché sono importanti;
- Esplorare una tecnica artistica antica in modo semplice e divertente;
- Stimolare la creatività, la manualità e la capacità di osservare i dettagli.

Min. 15-Max 25 alunni
Durata: 2 ore
Costo: € 6,00 a partecipante

Scava nella storia!

I laboratorio permette ai bambini di avvicinarsi in modo ludico e coinvolgente al mondo dell'archeologia, stimolando la loro curiosità e il desiderio di esplorare il passato.

IL PICCOLO ARCHEOLOGO

Obiettivi:

- Scoprire il mondo degli archeologi e come lavorano;
- Sviluppare curiosità e spirito di osservazione;
- Conoscere come si trovano gli oggetti del passato e cosa ci raccontano;
- Stimolare il piacere di esplorare il nostro passato, anche sotto i nostri piedi!

Min. 15-Max 25 alunni
Durata: 2 ore
Costo: € 8,00 a partecipante

A spasso nei luoghi della Battaglia

A piedi nei luoghi della Battaglia

Un piacevole e facile percorso sotto le mura fortificate alla scoperta dei luoghi della battaglia di Anghiari.
Un itinerario che inizia dal centro storico, con tappa obbligata al Museo della Battaglia e di Anghiari per poi dirigerci verso i veri luoghi della battaglia.

Obiettivi:

- Avvicinarsi alla Storia attraverso il racconto;
- Esplorare il territorio con occhi nuovi;
- Scoprire l'arte e il patrimonio culturale;

Min. 15-Max 30 alunni
Durata: 3 ore
Costo: € 8,00 a partecipante

MUSEO BATTAGLIA ANGHIARI

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO

FASCIA D'ETÀ DAGLI 11 AI 14 ANNI

L' INCISIONE

Stampa la storia – Le tecniche dell'incisione

Viaggio tra arte e stampa al Museo della Battaglia e di Anghiari
Il laboratorio prende spunto dalla collezione di incisioni del museo, che comprende opere di artisti che nei secoli hanno rappresentato la Battaglia di Anghiari e scene storiche rievocative.

Obiettivi:

- Scoprire le tecniche e il valore artistico dell'incisione e della stampa manuale;
- Conoscere la collezione di stampe del museo, legata alla storia della battaglia e di Leonardo;
- Sperimentare un processo artistico antico con strumenti moderni e accessibili;
- Stimolare la creatività, la manualità e l'educazione visiva;

Min. 15-Max 25 alunni
Durata: circa 2 ore
Costo: € 6,00 a partecipante

A piedi nei luoghi della Battaglia

Un piacevole e facile percorso sotto le mura fortificate alla scoperta dei luoghi della battaglia di Anghiari.
Un itinerario che inizia dal centro storico, con tappa obbligata al Museo della Battaglia e di Anghiari per poi dirigerci verso i veri luoghi della battaglia.

A spasso nei luoghi della Battaglia

Obiettivi:

- Avvicinarsi alla Storia attraverso il racconto;
- Esplorare il territorio con occhi nuovi;
- Scoprire l'arte e il patrimonio culturale;

Min. 15-Max 30 alunni
Durata: 3 ore
Costo: € 8,00 a partecipante

CERCA TROVA...NEL MUSEO

Una caccia al tesoro sulle orme di Leonardo e della Battaglia

Una sfida tra enigmi e indizi per scoprire il Museo della Battaglia e i segreti di Leonardo.

Obiettivi:

- Stimolare l'osservazione attenta delle opere e degli oggetti museali;
- Far conoscere la Battaglia di Anghiari e il contesto storico in modo attivo;
- Favorire il lavoro di gruppo, la collaborazione e lo spirito di ricerca;
- Educare alla fruizione del museo come spazio di scoperta e conoscenza.

Min. 15-Max 25 alunni
Durata: 2 ore
Costo: € 6,00 a partecipante

Il mio stemma, la mia storia

Un viaggio nel mondo dei simboli e degli stemmi per scoprire i segreti dell'araldica e creare il proprio blasone.

Obiettivi:

- Introdurre in modo semplice e coinvolgente i concetti base dell'araldica;
- Stimolare la riflessione su identità, famiglia, valori e simboli;
- Favorire la creatività, l'espressione personale e il lavoro manuale.

STEMMA DI FAMIGLIA

Min. 15-Max 25 alunni
Durata: 2 ore
Costo: € 10,00 a partecipante

LAVORARE L' ARGILLA

Gli animali di Leonardo – Scultura in argilla

Leonardo da Vinci fu un grande osservatore della natura e degli animali: disegnò cavalli, uccelli, cani, gatti, draghi e creature fantastiche, con incredibile precisione anatomica e curiosità scientifica. Il laboratorio prende spunto da questi disegni zoologici per trasformarli in piccole sculture in argilla.

Obiettivi didattici:

- Avvicinare gli studenti agli studi naturalistici di Leonardo da Vinci;
- Sperimentare tecniche base della modellazione in argilla;
- Stimolare l'osservazione, la manualità e la creatività;
- Promuovere il dialogo tra arte e scienza.

Min. 15-Max 25 alunni
Durata: 2 ore
Costo: totale € 200,00
Il laboratorio verrà condotto dall'artista Elena Merendelli

Scopriamo la storia nascosta sotto i nostri piedi.

Un laboratorio per mettersi nei panni di un vero archeologo, tra scavi, reperti e misteri da riportare alla luce.

Obiettivi didattici:

- Avvicinare gli studenti al mestiere dell'archeologo;
- Sviluppare spirito di osservazione e metodo scientifico;
- Conoscere la storia del territorio attraverso i reperti;
- Stimolare la curiosità verso il patrimonio culturale.

ARCHEOLOGI IN ERBA

Min. 15-Max 25 alunni
Durata: 2 ore
Costo: € 8,00 a partecipante

MUSEO BATTAGLIA ANGHIARI

SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO

FASCIA D'ETÀ DAI 14 AI 19 ANNI

ARALDICA E ARGILLA

Stemma di Famiglia: tra Araldica e Argilla

Un viaggio nel mondo dei simboli e degli stemmi per scoprire i segreti dell'araldica e creare il proprio blasone con l'argilla.

Obiettivi:

- Introdurre i concetti base dell'araldica medievale;
- Stimolare la creatività personale attraverso la simbologia;
- Favorire l'espressione dell'identità personale/familiare;
- Realizzare il proprio stemma personalizzato in argilla grezza con l'aiuto di un ceramista.

Min. 15-Max 25 alunni
Durata: 3 ore
Costo: totale € 200,00
Il laboratorio verrà condotto dall'artista Elena Merendelli

Viaggio immersivo nella Battaglia d'Anghiari attraverso il Diorama

Un'immersione nella Battaglia di Anghiari attraverso il Diorama, per scoprirne i momenti chiave e i protagonisti.

Obiettivi:

- Comprendere il contesto storico della Battaglia d'Anghiari (1440);
- Analizzare la strategia militare e la composizione degli eserciti;
- Riflettere sul valore simbolico dell'opera incompiuta di Leonardo da Vinci;
- Stimolare capacità di osservazione, pensiero critico e narrazione storica.

DENTRO LA BATTAGLIA

Min. 15-Max 25 alunni
Durata: 2 ore
Costo: € 7,00 a partecipante

LA TECNICA DELL'AFFRESCO

Sulle tracce dell'affresco perduto di Leonardo da Vinci.

Un laboratorio pratico con un esperto per scoprire e sperimentare la tecnica dell'affresco, dall'applicazione del colore alla creazione dell'opera

Obiettivi:

- Far conoscere agli studenti il valore storico-artistico dell'opera e i metodi del restauro, attraverso un approccio pratico e interdisciplinare;
- Capire cosa significa "opera perduta" e come si studiano queste opere;
- Esplorare la tecnica dell'affresco e i materiali usati (intonaco, pigmenti, leganti);
- Conoscere le innovazioni (e gli errori) tecnici di Leonardo;
- Sviluppare la consapevolezza del patrimonio culturale e dell'importanza della sua conservazione.

Min. 15-Max 25 alunni
Durata: 3 ore
Costo: € 350,00 totale
Il laboratorio verrà condotto dal restauratore Tommaso Sensini

A piedi nei luoghi della Battaglia

Un piacevole e facile percorso sotto le mura fortificate alla scoperta dei luoghi della battaglia di Anghiari.
Un itinerario che inizia dal centro storico, con tappa obbligata al Museo della Battaglia e di Anghiari per poi dirigerci verso i veri luoghi della battaglia.

A spasso nei luoghi della Battaglia

Obiettivi:

- Avvicinarsi alla Storia attraverso il racconto;
- Esplorare il territorio con occhi nuovi;
- Scoprire l'arte e il patrimonio culturale.

Min. 15-Max 30 alunni
Durata: 3 ore
Costo: € 8,00 a partecipante

NOVITA'

VILLA DI MARAVILLE

AGRImattina IN FATTORIA

Scopriamo le tradizioni agricole del territorio, tra uomini d'arme e contadini!

Viaggio alla scoperta delle tradizione contadine: i bambini testeranno con mano la tradizione rurale anghiarese e ne avranno esperienza diretta tramite laboratori dedicati presso il Podere di Maraville ad Anghiari.

Obiettivi educativi:

- Scoprire la vita contadina nella storia, tra Rinascimento e primo Novecento;
- Collegare la sussistenza agricola al mantenimento degli eserciti;
- Conoscere da vicino colture, animali e strumenti del mondo rurale;
- Stimolare curiosità, collaborazione, manualità e rispetto per la terra;
- Rafforzare il legame tra territorio, storia locale e cultura materiale.

N. B. Adatto agli studenti dalla scuola primaria
Min. 15-Max 25 alunni
Durata: 2 ore
Costo: € 6,00 a partecipante

MUSEO
BATTAGLIA
ANGHIARI

VISITE GUIDATE

MUSEO DELLA BATTAGLIA E DI ANGHIARI

Vieni a scoprire la storia di Anghiari e della battaglia che l'ha resa famosa.

- Museo della Battaglia: € 4,00 a persona (accompagnatori gratuiti) . Durata: 50 minuti circa.

Note importanti:

- Prenotazione obbligatoria con almeno una settimana di anticipo sulla data di visita tramite email;
- Max 30 alunni.

Non perderti, oltre Museo, due degli edifici più significativi del centro storico: Palazzo Pretorio, oggi sede del Comune e la chiesa di Sant' Agostino.

- Museo + Palazzo + Chiesa: € 8,00 a persona (accompagnatori gratuiti) . Durata: 1,5 ore circa.

Note importanti:

- Prenotazione obbligatoria con almeno una settimana di anticipo sulla data di visita tramite email;
- Max 30 alunni.

MUSEO , PALAZZO PRETORIO E CHIESA DI SANT'AGOSTINO

MUSEO
BATTAGLIA
ANGHIARI

CONTATTI

MUSEO DELLA BATTAGLIA E DI ANGHIARI

Email: battaglia@anghiari.it

Tel. +39 0575 787023

Solo WhatsApp + 39 375 627 2216

Progetto Didattico
a cura di:

Toscana d'Appennino

COMUNE DI ANGHIARI

REGIONE TOSCANA
MUSEO DI RILEVANZA REGIONALE

La Fabbrica della Natura

ATTIVITA' EDUCATIVE

LA Fabbrica della Natura

2025/2026

Riserva Naturale Monti Rognosi

La Fabbrica della Natura

La Fabbrica della Natura è il Centro Visita e di Educazione Ambientale della Riserva Naturale dei Monti Rognosi, e anche per l'Anno scolastico 2025/2026 propone tante attività diversificate per tematica ed età dei ragazzi al fine di coadiuvarvi nel divulgare la storia naturale, la conoscenza della biodiversità e delle tematiche ambientali e dello sviluppo sostenibile. Attraverso le nostre proposte vengono affrontati i principali temi ambientali sfruttando le peculiarità della Riserva.

Tutte le tematiche hanno il fine ultimo di condurre i ragazzi, di qualunque età, in un percorso che li porti alla conoscenza dell'ambiente che li circonda, alla consapevolezza della sua fragilità e quindi alla coscienza che tutto ciò deve essere rispettato e preservato.

Riserva Naturale Monti Rognosi

SCUOLA DELL'INFANZIA E PRIMARIA

FASCIA D'ETÀ DA 3 A 12 ANNI

La Fabbrica della Natura

IL MESTRIERE DELLE API

DOVE VIVONO LE API? COM'È ORGANIZZATO IL LORO LAVORO? COME FA L'UOMO AD ALLEVARE LE API?

I bambini troveranno risposta a queste e altre domande riguardanti la vita della api, insetti straordinari non solo per la produzione del miele ma anche per l'impollinazione di fiori e piante. Un'arnia didattica trasparente all'interno del Centro Visita consentirà di vedere la api al lavoro.

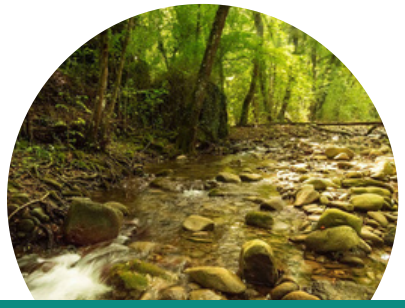
Durata: 2 h

LE MAGIE DEGLI INSETTI IMPOLLINATORI

Gli insetti impollinatori hanno un ruolo fondamentale sono i responsabili dell'impollinazione di oltre l'80% delle piante selvatiche e quindi della loro sopravvivenza. Lo scopo di questo laboratorio è la creazione di un piccolo beehotel con materiali di recupero. Il beehotel potrà poi essere collocato vicino a casa, dove sarà presto colonizzato da vari tipi di insetti.

Durata: 2 h

COSTRUIAMO UN BEEHOTEL



ALLA SCOPERTA DEL FIUME

IL FIUME FONTE DI VITA E DI STORIA

I fiumi hanno avuto sempre una grande importanza per la vita dell'uomo. Questo vale per i grandi fiumi, ad esempio il Nilo che a favorito la nascita della civiltà egizia, e per quelli piccoli, come il Sovara e il Cerfone che attraversano l'area dei Monti Rognosi. Due fiumi piccoli, ma talmente importanti che l'uomo li ha "dedicati" ad alcune divinità. Il fiume è anche un ecosistema da scoprire, determina cambiamenti particolarmente importanti nel territorio che attraversa, è popolato da curiose forme di vita.

Durata: 3h - Attività all'aperto, escursione

LA CERA VENIVA UTILIZZATA PER FARE LE CANDELE SIN DALL'ANTICHITA'

Dopo aver osservato le api al lavoro all'interno dell'arnia didattica che gli consentirà di scoprire come funziona un alveare e tante altre curiosità su questi straordinari insetti, i bambini realizzeranno una candela naturale in cera d'api, caratterizzata da una particolare luce e da un inconfondibile profumo.

Durata: 2h

LA FABBRICA DELLE CANDELE

ANIMALI FANTASTICI

PASSEGGIARE NEL BOSCO E LIBERARE LA CREATIVITÀ

Pietre, rami, foglie, ghiande, fiori e tutto quello che può essere recuperato nei dintorni della Fabbrica della Natura saranno combinati con l'argilla e trasformati in animali, reali oppure fantastici. La passeggiata alla ricerca dei materiali da utilizzare sarà occasione per visitare il Bosco Didattico.

Durata: 2h

IL CASTAGNETO DIDATTICO

Mangiare le Castagne è la fase finale di un lungo lavoro. La coltivazione del castagno è cosa seria, lunga e importante. Vi proponiamo un incontro presso un vero castagneto per conoscere insieme i legami con il nostro passato rurale.
Durante la stagione di raccolta sarà possibile portare via le castagne presenti.

Durata: 2 h

IL CASTAGNETO

IL BOSCO DIDATTICO
per la scuola dell'infanzia

La Fabbrica della Natura

IL SENTIERO NEL BOSCO

PICCOLI ESPLORATORI NEL BOSCO DIDATTICO

Il Bosco Didattico è un percorso naturalistico che si snoda tra alberi e rocce da percorrere senza alcuna difficoltà per scoprire, passo dopo passo esplorando la natura, i tesori dei Monti delle Pietre Verdi: gli animali, i fiori, le api, le rocce e una storia millenaria di castelli e miniere "raccontati" da pannelli interattivi e altri sorprendenti dispositivi che vi aspettano lungo il tragitto per farvi conoscere giocando le meraviglie del territorio.

Durata: 2 h

SULLE TRACCE DEGLI ANIMALI

Nei boschi e nei prati che circondano la Fabbrica della Natura vivono diversi animali. Alcuni di loro sono molto timidi e difficilmente si fanno vedere, ma è possibile comunque avvertire la loro presenza attraverso i segni che lasciano sul terreno. Il Bosco Didattico è il luogo ideale dove scoprire "seguire" le diverse tracce, che saranno poi raccolte dai bambini nel Taccuino del Naturalista.

SENTIERI D'IMPRONTE

Durata: 2 h

SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA I GRADO

FASCIA D'ETÀ DA 8 A 14 ANNI

La Fabbrica della Natura

QUATTRO PASSI SUL FONDO DELL'OCEANO

QUATTRO PASSI SUL FONDO DELL'OCEANO, LA SCOPERTA DEI MONTI ROGNOSI

Tanti anni fa i Monti Rognosi si trovavano in fondo all'oceano, anzi, è proprio lì che si sono formate le rocce magmatiche che caratterizzano tutta l'area della Riserva Naturale. Queste rocce, molto ricche di minerali, hanno creato un ambiente particolare che si caratterizza per l'aspetto brullo e pietroso, apparentemente poco ospitale. In realtà il territorio è ricco di bellissimi fiori che crescono solo in questo particolare ambiente, dove vivono anche molti animali.

Durata: 3h - Attività all'aperto, escursione

L'ERBARIO DELLA VEGETAZIONE OFIOLITICA

La vegetazione che cresce nella Riserva dei Monti Rognosi è assai strana e particolare, non si trova in altri luoghi perchè queste piante si sono "adattate" a vivere in questo luogo apparentemente inospitale. Visiteremo il bosco alla ricerca di queste piante straordinarie, le raccoglieremo e creeremo un piccolo erbario in ricordo di quest'avventura meravigliosa.

Durata: 2 h

ERBARIO OFIOLITICO

IL CASTAGNETO

IL CASTAGNETO DIDATTICO

Mangiare le Castagne è la fase finale di un lungo lavoro. La coltivazione del castagno è cosa seria, lunga e importante. Vi proponiamo un incontro presso un vero castagneto per conoscere insieme i legami con il nostro passato rurale.
Durante la stagione di raccolta sarà possibile portare via le castagne presenti.

Durata: 2 h

La Fabbrica della Natura

INFORMAZIONI GENERALI

CHIAMACI PER:

- Scegliere l'attività che più ti piace e modularla secondo tutte le tue esigenze;
- Vuoi effettuare un'uscita che sia lunga, magari che duri tutta la mattina? Non esitare a pianificarla con noi!;
- Cerchi uno spazio in natura ma fornito di servizi? Il Centro Visita mette a disposizione bagni e tavoli per il ristoro;
- Vuoi un'escursione cucita sulle tue esigenze? Contattaci e sapremo pianificare un'uscita adatta a tutti.

Riserva Naturale Monti Rognosi

La Fabbrica
della Natura

CONTATTI

LA FABBRICA DELLA NATURA

Email: natura@toscanadappennino.it

Solo WhatsApp +39 349 120 8423

Progetto Didattico
a cura di:

Toscana d'Appennino
Cultura Ambiente Turismo

COMUNE DI ANGHIARI

Riserva Naturale Monti Rognosi

Patrimonio Agricolo Forestale Regionale